TK40 – Max 630 lúmenes

Manuel de Usuario – Linternas Fenix – Ilumina tu aventura

Linterna TK40
La linterna TK40 de Fenix entrega una increíble iluminación de 630 lúmenes y proyecta un haz impresionante de 300m de longitud, mucho más brillante que una linterna HID de 10 watt, y con un desempeño similar a un foco de automóvil. La TK40 está diseñada para ser usada en búsquedas al aire libre, exploración de cuevas o cualquier actividad que requiera de una linterna confiable y con gran salida.

Única en la industria de las linternas, por su combinación de alta calidad y versatilidad, la TK40 fusiona un desempeño de excelencia con una interfaz perfecta con el usuario, ergonomía excepcional y peso ligero para hacerla la mejor linterna de mano en su clase.

Además, con sus 4 niveles de salida primarios, 4 modos estroboscópicos y su capacidad de permanecer encendida por 12 noches continuas, le dan una enorme versatilidad para satisfacer variados requerimientos de iluminación; haciéndola una herramienta indispensable para la iluminación en exploraciones al aire libre, vehículos cross country, etc.

Características
- Led MC-E de Cree con 50.000 horas de duración
- Dos modos, con 8 tipos de salidas:
    - 4 tipos de salida primarios: Turbo (630 lúmenes, 2hrs) ->Bajo (13 lúmenes, 150hrs) -> Medio (93 lúmenes, 20hrs) ->Alto (277 lúmenes, 6.8hrs)
    - 4 tipos de modos estroboscópicos: Estroboscópico, Flash Lento, SOS, Flash Rápido
- Reflector texturado altamente eficiente que proyecta un haz de más de 300m
- Salida regulada digitalmente – mantiene iluminación constante
- Función de memoria inteligente
- Utiliza ocho pilas AA 1.5V (alcalina – Ni-MH) – (Puede utilizar 4 pilas en una emergencia)
- 208mm (longitud) x 62mm (diámetro)
- Peso: 284 gramos (sin pilas)
- Fabricada de durable aluminio grado aeronáutico
- Terminado durable antiabrasivo y anodizado Tipo III
- Resistente al agua IPX-8 estándar
- Lente resistente con vidrio ultra claro y con capa antireflejo
- Botón de encendido en la parte posterior
- Capaz de mantenerse en forma vertical en una superficie plana, para alumbrar como vela
- Accesorios incluidos: correa de hombro, dos o-rings de repuesto y un botón de conexión de goma.

Funcionamiento
Presione el botón de la parte posterior para encender o apagar la linterna.

Prenda la linterna y presione al botón de la parte trasera por más de un segundo para cambiar al siguiente nivel primario de salida. La linterna recordará la salida primaria seleccionada al momento en que se apagó.

Modos estroboscópicos: cada salida primaria corresponde con un modo estroboscópico. Al tener la linterna encendida, presione dos veces el botón de la parte trasera para cambiar de entre los modos estroboscópicos. Al presionar dos veces nuevamente, se volverá al modo de salida primario. Los 4 modos estroboscópicos corresponden a cada modo de salida primaria: Turbo -> Estroboscópico, Bajo -> Flash lento, Medio ->SOS, Alto ->Flash rápido.

Cambio de pilas

Desatornille la tapa trasera para sacar el contendor de pilas (ocho pilas AA divididas en cuatro sets de a dos), inserte las pilas con el terminal negativo hacia el resorte. Luego de poner las pilas en el contenedor, insértelo con el lado del resorte hacia el montaje del LED. Gire la tapa trasera en el sentido del reloj y presione el botón de encendido para probar.

Uso y mantenimiento

- Si no va a utilizar la linterna por varios días, afloje la cabeza dándole dos y media vuelta, para evitar que las pilas se descarguen lentamente.
- Al utilizar ocho pilas, póngalas de acuerdo a las posiciones marcadas con los signos (+) y (-) en el contenedor.
- La TK40 puede utilizar tan solo cuatro pilas AA en casos de emergencia. Se recomienda no utilizar la linterna en modo Turbo al usarla con cuatro pilas, o éstas podrían dañarse por sobrecalentamiento. Ponga especial atención al instalar las cuatro pilas AA: hay dos polos marcados con indicadores (+) y (-) en el contenedor. Forman una interfaz que divide el contenedor de 8 pilas AA en dos sets individuales. Ponga las 4 pilas AA en cada set de los compartimentos según los indicadores (+) y (-) para encender la linterna; de otra forma, no funcionará.
- Utilice solo pilas del mismo tipo, marca, capacidad y nivel de carga; no mezcle con pilas de otro tipo o con otro nivel de carga, ya que podría producir escape de los productos químicos que causarían daño a la linterna.
- La protección de sobrecalentamiento de la linterna puede provocar que la luz tintinee al funcionar por un período prolongado de tiempo en un ambiente caliente. No permanezca en el modo Turbo por mas de 15 minutos. Si esto ocurre, por favor cambie a un modo de salida más bajo para enfriar la linterna. Una vez que se haya enfriado, debería operar normalmente.
- No desarme la cabeza sellada, ya que esto podría dañar la linterna y anularía la garantía.
- Utilice pilas de buena calidad ya que la linterna podría dañarse por los productos químicos provenientes de las pilas o por explosión
- Si la linterna no se utilizará por un período prolongado de tiempo, quite las pilas para evitar daños por filtraciones de sus productos químicos
- Reemplace los o-rings si se encuentran dañados luego de un tiempo extenso de uso. Se deben lubricar regularmente para que no erosionen la goma. Al hacer esto, mantendrá la linterna debidamente sellada contra el agua.
- Limpie los contactos de la lámpara de vez en cuando, especialmente si la luz tintinea o no ilumina. Puede haber diversas causas de por que la luz tintinee o no funcione:
  Causa A: Se necesita cambiar la pila
  Solución: Cambie la pilas (confirme la instalación correcta del ánodo y el cátodo)
  Causa B: Los hilos, los contactos PCB u otros contactos pueden estar sucios
  Solución: Limpie los puntos de contacto con un cotonito humedecido en alcohol. Si los métodos antes descritos no logran solucionar el problema, por favor contáctese con el distribuidor y haga uso de la política de garantía.

Garantía del producto
Se reemplazarán productos con defectos de fabricación en un plazo de 15 días desde la fecha de compra, y se reparará la lámpara sin costo alguno en un período de 24 meses desde la fecha de compra, si los problemas se presentaron haciendo uso normal de la linterna. Si se llegase a necesitar realizar reparaciones pasados los 24 meses desde la compra, se cobrará por partes. Los valores finales de la reparación dependerán del costo de los materiales de reemplazo.

Registro de la tarjeta de garantía
Se sugiere registrar la tarjeta de garantía en el sitio oficial de Fenixlight Ltda. Puede obtener hasta seis meses más de garantía al hacerlo. Incluso, puede participar en la lotería de preguntas al mismo tiempo.

Advertencia
LA TK40 es un aparato de iluminación de alta intensidad y podría causar daños a la vista si se apunta de forma directa a los ojos.

Instale las pilas según se explica en el manual de usuario. La instalación incorrecta de las pilas, podría causar daños a la linterna.